**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **A. Latar Belakang Masalah**
   * 1. Pemanfaatan Teknologi komputer pada saat ini telah mengalami kemajuan yang cukup pesat. Komputer merupakan perangkat vital dalam kehidupan sehari-hari. Komputer dewasa ini tidak hanya digunakan di perkantoran, pemerintahan atau institutsi pendidikan saja, tetapi hampir di setiap rumah. Hal ini juga didukung dengan terjangkaunya harga komputer ditingkat masyarakat ekonomi menengah ke bawah. Dengan komputer, kita dapat mengerjakan berbagai tugas, dapat mengatur sebuah peralatan, bahkan dengan komputer kita dapat terhubung ke dunia luar melalui internet.
     2. Komputer yang kita gunakan menggunakan suatu sistem operasi. Sistem operasi adalah salah satu komponen terpenting. Dengan sistem operasi kita dapat berinteraksi dengan komputer. Bila suatu komputer tidak memiliki sistem operasi maka komputer itu sama saja dengan mati dan tidak dapat digunakan. Dengan sistem operasi, komputer dapat bekerja dan menyelesaikan berbagai tugas. Di dalam suatu sistem operasi, banyak aplikasi yang memudahkan pengguna. Banyak pengembang sistem operasi yang terus mengembangkan produknya
     3. Linux merupakan program *open source* yang sekarang ini sudah bukan menjadi sistem operasi alternative. Namun sudah menjadi sistem operasi yang mesti digunakan karena sifatnya yang gratis dan didukung oleh banyak pihak. Namun apakah sistem ini dapat dipakai begitu saja? Untuk kalangan mahasiswa, terutama di universitas banten jaya, linux sebenarnya sudah mulai dikenal melalui berbagai media seperti belajar dari kampus, website yang berisi repository berbagai aplikasi linux, blog yang berisi tentang cara atau tutorial.
     4. Sekarang sudah banyak sekali aplikasi berbasis open source yang sudah banyak dikenal oleh masyarakat, seperti inkscape untuk keperluan desain, blender untuk kebutuhan 3D, libreoffice untuk kebutuhan office dan masih banyak program yang sudah dikenal masyarakat. Perusahaan pun tidak mau kalah dengan hal ini, salah satu pabrik sepatu pun ada yang ikut menjadi salah satu sponsor resmi dari sebuah progam berbasis open source.
     5. Tapi nyata nya hal tersebut masih memberatkan mahasiswa untuk memaksimalkan penggunaan sistem operasi linux ini. Banyak user yang ingin lebih mudah dan cepat setelah menginstall sistem operasi sudah terdapat aplikasi yang di butuhkan sudah terinstall. Dari pada harus menginstall program-program yang dibutuhkan yang nanti nya akan membutuhkan waktu tenaga pikiran yang lebih. Apalagi kebanyakan program di sistem berbasis linux harus di download secara online dari repository dari masing-masing *distro*.
     6. Penginstallan linux, forum sebagai tempat diskusi tentang masalah yang ada pada sistem linux, seminar dan roadshow ke beberapa instansi sebagai sarana pengenalan secara langsung. Namun cara-cara diatas dirasa masih kurang menarik apabila tidak ada pengembangan dari distro itu sendiri yang di khususkan untuk Mahasiswa Universitas Banten Jaya. Pembelajaran tentang linux menjadi momok bagi mahasiswa atau dosen yang sudah terbiasa dengan Windows. Dengan latar belakang diatas maka dapat diambil judul **“Remastering GNU/Linux Xubuntu dengan UCK berbasis Mahasiswa”.**
2. **B. Identifikasi Masalah**
3. Bedasaran dari latar belakang diatas, maka dapat diidentifikas beberapa masalah yang dihadapi adalah sebagai berikut :

1. Masih banyak mahasiswa yang belum tau program berbasis Open Source untuk kebutuhan mahasiswa.

2. Masih banyak mahasiswa yang kesulitan untuk menginstall program kebutuhan mahasiswa yang berbasis Open Source.

1. **C. Pembatasan Masalah**
2. Permasalahkan yang akan diteliti dibatasi agar penelitian berfokus pada tujuan yang ingin dicapai. Batasan permasalahan yang tercakup pada penelitian adalah :
3. 1. Pembuatan sistem operasi ubos dengan modifikasi sistem operasi GNU/Linux Xubuntu 16.04.
4. 2. Modifikasi sistem menggunakan teknik remaster dengan program UCK.
5. 3. Modifikasi hanya menambah, mengurangi, dan menganti dengan paket dan tampilan di sistem GNU/Linux Xubuntu.
6. **D. Perumusan masalah**
7. Berdasarkan identifikasi masalah diatas penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :
8. 1. Bagaimana agar mahasiswa dapat mengenal program berbasis open source?
9. 2. Bagaimana agar mahasiswa tidak kesulitan menginstall program untuk mahasiswa?
10. **E. Kegunaan / Menfaat Penelitian**
    1. Adapun kegunaan/manfaat hasil penelitian dalam penulisan Skripsi ini, penulis berharap dapat memberikan manfaat bagi para pembaca khususnya penulis dan bagi pihak lain serta para pegawai yang bersangkutan baik Teorits dan Praktis antara lain :
11. Kegunaan Teoritis

Penelitian ini Untuk menambah pengetahuan khususnya dalam pembuatan distro Linux yang dapat diterapkan di Universitas Banten Jaya.

1. Kegunaan Praktis

Membuat distro linux yang menarik bagi mahasiswa universitas banten jaya dan dapat meningkatkan pengenalan sistem operasi linux pada mahasiswa universitas banten jaya.